

Guide

Technique

Isabelle & Eric BLANC

A.V.PRESSE SAS
BP 12 -18300 SANCERRE
RCS 829 734 714 BOURGES

www.pronostic-ici-turf.fr

GUIDE TECHNIQUE

Cher (e) Ami(e) Turfiste,

Nous vous souhaitons la bienvenue, vous allez maintenant vivre votre passion des courses en mettant toutes les chances de votre côté pour réaliser du bénéfice.

Notre service de pronostics est tout à fait innovant et répond à la demande des turfistes qui souhaitent disposer de pronostics fiables et surtout rentables.

Ce service est à votre disposition 24h/24h et 7j/7j, les pronostics pour le lendemain sont disponibles dès 15h00.

Nous avons tout fait pour que vous puissiez consulter les pronostics d'une façon la plus économique possible, pour consulter ces pronostics.



INTERNET : www.pronostic-ici-turf.fr

Vous ne trouverez pas de rubrique du genre :

- Dernière minute
- Tuyau exclusif de « Trucmuche »
- L'interview exclusive de « Machin »

ECONOMIE et RENTABILITE ABSOLUE sont nos deux Maîtres mots.

GUIDE TECHNIQUE

Vous retrouverez tous les résultats sur le site internet, pour ceux qui aiment faire des études et pour permettre à chacun d'adapter éventuellement ses propres méthodes de jeu.

Des conseils Personnalisés.

Chaque joueur possède différentes façons de jouer : suivant son budget, ses envies, son ou ses types de jeux préférés ou encore son ambition spéculative.

Pour que vos jeux restent les plus rentables possibles, Isabelle et Eric BLANC vous font bénéficier de leur expérience pour vous éviter d'éventuelles erreurs de stratégie ou d'ambitions spéculatives inutiles.

Pour cela, vous pouvez poser vos questions par *e.mail* dans le module « **contact** » sur le **site internet** :

www.pronostic-ici-turf.fr

Isabelle et Eric BLANC se tiennent à votre disposition pour vous conseiller personnellement sur tous vos jeux.

Que vous ayez besoin d'un conseil sur une stratégie, sur un type de jeu ou tout autre conseil concernant vos mises, etc... ils vous répondront et conseilleront individuellement.

Cette assistance est destinée à vous orienter au mieux, mais de grâce ne les contactez pas pour leur demander si tel ou tel cheval arrivera le lendemain..., pour ça il vous suffit de consulter leurs pronostics.

Ne pouvant répondre efficacement à tout le monde de façon simultanée, si vous avez un doute sur une stratégie ou autre et que vous n'êtes pas encore en possession de conseil adapté, **abstenez-vous** de vous lancer dans cette stratégie en attendant d'avoir le conseil approprié ! Cela vous évitera bien des déboires éventuels et surtout de perdre de l'argent !

GUIDE TECHNIQUE

Comment Gagner aux Courses ?

Des ouvrages et des méthodes, nous en avons stocké des dizaines et des dizaines et encore des dizaines en 17 ans.

Il faut reconnaître que parfois certaines méthodes ont de l'intérêt et d'autres ne sont tout juste utiles comme papier à..... faire du feu.

Quoi qu'il en soit, nous les avons toutes analysées et décortiquées et nous pouvons dire qu'aucune ne peut certifier d'obtenir des gains réguliers aux courses, sauf bien sûr, les méthodes mathématiques mais à condition qu'elles soient appliquées à des pronostics réguliers.

Nous nous garderons bien de vous dire de jeter toutes les autres méthodes, mais plutôt d'appliquer nos techniques de jeux avec nos pronostics. En effet, employer des méthodes de jeu permet de réduire de façon considérable ses mises suivant les techniques en assurant au maximum le gain, toutefois rappelez-vous que le plus important est toujours et restera toujours : **le bon choix des chevaux.**

Traiter ce problème de façon purement mathématique est aléatoire car aucune course ne se ressemble. Bien sûr cette réflexion ne fera pas plaisir aux statisticiens, mais les courses de chevaux ne peuvent pas être abordées comme les boules du LOTO par exemple. Pourquoi ? et bien simplement parce que dans les courses les facteurs d'influences sont : HUMAINS.

L'arrivée d'une course est composée de plusieurs numéros cela est un fait, mais derrière chaque numéro il y a : un cheval, un jockey, un entraîneur, un éleveur, un ou plusieurs propriétaires... et puis il y a les conditions de course, l'état du terrain, le lieu de la course, la météo, le voyage des chevaux, leur santé au moment de la course et bien d'autres conditions encore comme l'handicap, la place à la corde etc... Ce sont tous ces paramètres que les mathématiques sont incapables de résoudre, alors que dans certains autres jeux les mathématiques peuvent vaincre cela (mais à quel prix ? et la rentabilité n'est jamais au RDV !).

Dans le domaine des courses, les mathématiques sont une aide à la rentabilité et cette aide se limite à la diminution ou l'adaptation des enjeux suivant les jeux et stratégies, c'est un fait et ça ne changera jamais, fort heureusement.

GUIDE TECHNIQUE

Le Jeu Simple

Ce jeu est le plus simple qui puisse exister, il se résume à jouer un seul cheval dans une course avec deux possibilités d'enjeux :

- **Le Jeu Simple Gagnant**
- **Le Jeu Simple Placé**

Chacune de ces possibilités offre un avantage et un inconvénient.

- A) **Le Jeu Simple Gagnant** : en misant sur un cheval dans une course vous n'avez qu'une possibilité de gagner : il faut absolument que le cheval sur lequel vous avez misé arrive le 1er de la course. Si votre cheval est 2^{ème} ou 3^{ème}, vous ne gagnez rien du tout. L'inconvénient de ce jeu est qu'entre deux coups gagnants il peut s'écouler un certain temps et ne maîtrisant pas ce « certain temps » cela représente de l'argent dehors. Il n'existe qu'une seule et unique solution pour dégager des bénéfices à ce jeu : LA GESTION FINANCIERE.

Si vous appliquez une gestion financière sur ce jeu, vous dégager du bénéfice de façon régulière. Par contre, ne jouez jamais au Jeu Simple sans gestion, vous gagnerez de temps en temps mais au final vous perdrez de l'argent.

Des milliers de personnes jouent sans gestion financière à ce jeu et 95% perdent de l'argent, c'est ce même argent qu'encaissent les joueurs utilisant une gestion financière.

Le Jeu Simple est le jeu préféré des joueurs professionnels et c'est pour cette raison : aucun autre jeu n'offre la possibilité d'une gestion aussi simple et avec un rendement aussi élevé.

Les défauts du Jeu Simple Gagnant :

Il faut jouer régulièrement pour éviter les écarts. Avant de se lancer dans ce jeu, il est indispensable de disposer d'un capital minimum de réserve. Ce capital-jeu est variable suivant vos mises de départ, mais retenez d'une façon générale :

CAPITAL = 300 fois la mise de base

Il est tout à fait possible de commencer avec moins d'argent en capital mais infailliblement vous prenez un risque, dans ce cas jouez plutôt avec une attaque à l'écart x.

GUIDE TECHNIQUE

Comment Jouer au Jeu simple GAGNANT ?

Il n'existe qu'une seule façon d'être certain de réaliser du bénéfice au Jeu Simple : il faut faire une gestion et jouer avec une méthode.

La méthode « **GENIOUS** » est génératrice de bénéfices si on l'applique correctement.

Vous devez obligatoirement tenir à jour un tableau de résultats, ce n'est qu'avec ce dernier que vous pourrez obtenir de façon certaine des bénéfices.

Rappel des coefficients de « **GENIOUS** ».

Cote probable du cheval à jouer	Multipliez votre cumul des pertes par ce coefficient
1./1	1,55
1,2/1	1,29
1,4/1	1,10
1,6/1	0,96
1,8/1	0,85
2./1	0,77
2,5/1	0,65
3./1	0,52
4./1	0,40
5./1	0,30
6./1	0,27
7./1	0,22
8./1	0,20
9./1	0,18
10./1	0,15
12./1	0,14
14./1	0,12
16./1	0,10
18./1	0,09
20./1	0,08

GUIDE TECHNIQUE

Exemple d'application de la méthode « **GENIOUS** » avec une mise de base de 50 € :

Cote probable	Coef.	Mise €	Rapport €	Gain mise déduite €	Cumul Pertes €	SOLDE €
2/1	-	50	-	0	50	-50
3/1	0,52	30	-	0	80	-80
2,5/1	0,65	50	3,5	125	-	+45
5/1	-	50	-	0	50	-5
4/1	0,40	20	5	80	-	+75
3/1	-	50	4	150	-	+225
2/1	-	50	-	0	50	+175
6/1	0,27	10	-	0	60	+165
3/1	0,52	30	-	0	90	+135
2/1	0,77	70	3	140	-	+275
4/1	-	50	5	200	-	+475
3/1	-	50	-	0	50	+425
5/1	0,30	20	-	0	70	+405
4/1	0,40	30	-	0	100	+375
2/1	0,77	80	-	0	180	+295
3/1	0,52	90	4	270	-	+565
2,5/1	-	50	3,5	125	-	+690

On constate qu'avec des mises minimums, même en accumulant plusieurs pertes de suite, Vous ressortirez toujours gagnant et avec du bénéfice. C'est infailible.

Sur cet exemple, la mise de base est de 50 €, il est tout à fait possible de le faire avec 10 € ou 500 € mais souvenez-vous : Toujours le capital minimum de 300 fois la mise, sinon vous prenez des risques.

Au départ constituez-vous déjà une cagnotte, puis commencez avec une mise de base de 10 € ou 20 € ensuite quand vous aurez accumulé un capital suffisant, vous pourrez augmenter votre mise de base sans risque.

Astuce : Si votre capital est restreint (si vous n'avez pas 300 fois la mise en réserve), commencez la montante à l'écart 5 (après un coup gagnant attendez 5 coups perdants avant de commencer à jouer), vous pourrez ainsi jouer avec plus de sécurité même si votre capital est restreint.

GUIDE TECHNIQUE

B) Le Jeu Simple Placé :

Pour gagner à ce jeu il faut trouver un des 3 premiers chevaux de l'arrivée d'une course (ou des 2 premiers suivant le nombre de partants).

Ce jeu est très prisé car il offre l'énorme avantage d'augmenter considérablement les chances de gagner car même si le cheval joué n'arrive que 3^{ème}, vous percevrez quand même un gain. Mais attention, gagner ne signifie pas obligatoirement bénéfice avec ce jeu.

Par opposition au Jeu Simple Gagnant, en cas de succès du cheval joué, il est impossible de connaître le rapport du cheval avant le départ de la course. Et c'est là que tout le problème de la rentabilité repose : il est impossible d'adapter sa mise par rapport au cumul des pertes enregistrées.

Ce jeu ne récompense que très peu le spéculateur, en effet même si vous jouez un cheval à 15/1, si celui-ci arrive 2^{ème} ou 3^{ème} et que les deux autres chevaux de l'arrivée possèdent des cotes minimales du genre 1/1 ou 0.5/1, le rapport Placé de votre bel outsider sera minimum et c'est décevant.

Aussi, pour arriver à dégager un bénéfice à ce jeu, il faut absolument réunir plusieurs conditions :

- 1°) Jouer avec une méthode (« **GENIOUS BIS** » ou « **La Montante Gros Joueurs** » par exemple, ou toute autre méthode suivant évolution)
- 2°) Disposer d'un capital équivalent à 500 fois la mise
- 3°) Ne surtout pas se laisser envahir par l'euphorie d'un coup gagnant et ensuite multiplier sa mise de base.

GUIDE TECHNIQUE

LA MONTANTE « Placé » DES GROS JOUEURS

Coup n°	Nombre de mises	Cumul des Pertes
1	1	1 Mise
2	3	4 Mises
3	6	10 Mises
4	15	25 Mises
5	42	67 Mises
6	115	182 Mises
7	300	482 Mises

Cette Montante de jeu Placé est employée par les « Gros Joueurs spécialistes du Placé ».

Son fonctionnement est réalisé à partir d'un rapport de 1,60 €. Ce montant laisse une marge de progression satisfaisante.

Le capital est au minimum de 500 mises pour résister à un écart 7.

GUIDE TECHNIQUE

SURVEILLER les Ecarts et savoir se réorienter en maîtrisant l'équilibre.

Qu'est-ce qui est le plus dangereux pour un Joueur de Jeu Simple ?

1°) Commencer une montante sans avoir le capital nécessaire bien évidemment.

2°) Se méfier de son enthousiasme et apprendre à le maîtriser.

Vous remarquerez que (et c'est infaillible) lorsque vous enregistrez un très beau bénéfice sur une partie, systématiquement vous vous dites : « J'aurai dû jouer plus gros », cette réflexion est bien humaine. Aussi, vous êtes tenté pour la partie suivante de fixer la barre plus haute en déterminant une mise de base plus élevée. C'est rentable bien sûr, mais avant de vous lancer dans cette nouvelle partie, reprenez vos tableaux de résultats et analysez-les. Pourquoi ? et bien pour savoir sur quel type de cheval vous allez vous lancer.

Si par exemple, vous jouez avec le Cheval du Jour et que ce dernier est arrivé très régulièrement gagnant durant tout un mois, vous pouvez être certain qu'ensuite il se produira un écart assez important (c'est logique et ça ne dépend de personne : c'est la Loi de l'équilibre qui l'impose).

Aussi, si vous analysez les résultats, vous constaterez que dans 75 % des cas, quand le Cheval du Jour arrive très régulièrement, Le Coup du Jour a tendance à creuser l'écart (c'est toujours la Loi des équilibres qui l'impose).

Aussi, servez-vous de cette Loi à votre avantage ! Comment ?

Et bien vous savez qu'un écart est fait pour être rompu, alors si le cas se présente, en vous arrêtant sur un coup gagnant et avant de vous réengager dans une partie sur le même cheval, dirigez-vous plutôt sur le cheval à l'écart : immanquablement vous encaisserez confortablement des bénéfices.

Vous pouvez ainsi passer d'une montante à une autre dans la mesure où vous le faites après un coup gagnant et en surveillant les écarts. Vous augmenterez encore plus votre rentabilité et surtout vous vous ferez moins peur en ne subissant pas la période d'écart éventuellement importante qui est obligatoire.

Ce paragraphe peut vous paraître anodin, mais il est extrêmement important et au besoin relisez-le. N'oubliez jamais qu'une période d'euphorie est très souvent suivie d'une « traversée du désert », aussi exploitez cet état de fait à votre avantage en sachant basculer d'un cheval sur l'autre au meilleur moment suivant l'état de votre montante et l'état des écarts.

GUIDE TECHNIQUE

Le Jeu du Couplé

Ce jeu offre 2 variantes : **Le Couplé Gagnant** et **le Couplé Placé**.

Dans le 1^{er} cas, il s'agit de trouver les 2 premiers chevaux de l'arrivée.

Dans le 2^{ème} cas il s'agit de trouver les deux chevaux parmi les 3 premiers de l'arrivée.

Ce jeu offre des rapport assez conséquents en cas d'arrivée surprise.

On peut jouer à ce jeu de différentes façons :

Le Couplé Gagnant :

En Combiné :

C'est une sélection de plusieurs chevaux qui forme votre combinaison,

si les 2 premiers de la course figurent parmi votre sélection, vous encaissez un rapport Couplé Gagnant.

En Champ Réduit :

Un cheval est sélectionné et il sert de base, vos autres chevaux de la sélection forment le champ réduit. Pour gagner, votre cheval de base doit être soit 1^{er}, soit 2^{ème} de l'arrivée et dans votre champ réduit doit se trouver le 2^{ème} cheval formant le Couplé Gagnant.

Avantages et inconvénients de chaque technique de jeu :

En Combiné : Cette technique de jeu offre la possibilité de jouer de 3 chevaux jusqu'à l'ensemble des chevaux de la course. Plus vous jouez de chevaux et plus vous augmentez vos chances de trouver le Couplé Gagnant ou Placé de l'arrivée.

Cette façon de jouer vous permet de tenter les arrivées surprises et d'encaisser les gros rapports Couplés Gagnants en incluant dans votre sélection de gros outsiders.

Mais attention, ce type de jeu est cher : plus le nombre de chevaux désignés est important, plus le montant de la mise augmente, et trouver l'équilibre rentabilité/ mises n'est pas évident du tout. Si ce type de jeu vous tente, limitez-vous à 6 chevaux dans les courses semi-ouvertes et à 8 chevaux dans les courses très ouvertes.

En Champ réduit : Pour ce jeu vous devez obligatoirement faire reposer votre jeu sur un cheval de base, ce qui signifie que si votre cheval de base n'est pas à l'arrivée vous avez tout perdu.

En contre-partie s'il est à l'arrivée, vous devez également avoir l'autre cheval de l'arrivée parmi votre champ réduit pour encaisser un rapport Couplé.

Cette technique de jeu offre l'énorme avantage d'être économique.

Mais attention, vos chances de gains sont limitées. Aussi, adoptez plutôt ce type de jeu dans les courses « fermées » où vous disposerez d'un ou de deux chevaux de base ayant de réelles chances d'être à l'arrivée. Et surtout, soyez conscient qu'avec cette technique vous ne toucherez que très rarement des gros gains car votre cheval de base sera un favori ou un semi-favori, donc avec une cote moyenne n'offrant pas de très gros rapports.

GUIDE TECHNIQUE

Comment jouer au Couplé avec nos pronostics ?

Le pronostic Couplé comprend 6 chevaux, nous conseillons de jouer au Couplé gagnant, en effet son rapport est généralement plus élevé que le rapport Couplé placé.

Pour le Couplé en Combiné, nous conseillons de le jouer en 6 chevaux maximum.

Pour le Champ Réduit nous conseillons de prendre le 1^{er} et le 2^{ème} cheval du pronostic comme base (tour à tour), ce qui représente une mise de :

- B) 7,50 € avec le 1^{er} cheval de base,
- C) 6 € avec le 2^{ème} cheval de base,
- D) ou encore 13,50 € si vous jouez les deux.

Ce jeu n'offre de beaux rapports que dans la mesure où 2 chevaux ayant de grosses cotes forment l'arrivée, donc pour les amateurs de ce type de jeu, choisissez plutôt les courses très ouvertes (généralement elles offrent de belles surprises).

Mais attention, si dans cette course plus de 2 chevaux ont une cote inférieure à 2/1 **abstenez-vous**, car si jamais l'un des deux rentre dans le Couplé Gagnant vous aurez alors de fortes chances d'être déficitaire par rapport au montant de votre mise.

Le cas du Couplé en Course à « Evènements ».

Pour tenter les gros Couplés Gagnants dans ce type de course :

- Le Combiné en 8 chevaux.
- Le Champ Réduit à condition d'avoir comme base un cheval de seconde chance (cote à 7/1 et plus). dans ce cas, vous pouvez tenter le ChampTotal, c'est à dire que vous mettrez tous les autres chevaux de la course dans votre Champ Réduit.
- Pour les Couplés réguliers : en champ réduit avec :
Super base + champ composé de 4 bases flottantes + 2 bases = mise de 9 €.

**Dans tout les cas,
vous devez financièrement être capable de supporter des écarts importants.
Mais parfois les rapports compensent largement les écarts.**

GUIDE TECHNIQUE

Le Trio

L'objectif de ce jeu consiste à trouver les 3 premiers chevaux composant l'arrivée d'une course et sans aucune notion d'ordre.

– **Le Trio Urbain** : ce jeu se joue dans les courses sélectionnées par le PMU pour ce type d'enjeu.

Ce jeu est très réputé en France et de nombreux parieurs en sont fervents.

Son plus gros avantage : il arrive très fréquemment que les rapports soient assez importants et bien sûr cela attise l'ambition des parieurs.

Comme pour le Couplé il existe la formule Combiné et la formule Champ Réduit.

Le Champ Réduit est beaucoup plus adapté et rentable pour le Trio que pour le Couplé, en effet votre cheval de base a une chance supplémentaire de faire partie de l'arrivée s'il arrive en 3^{ème} de plus si 2 autres chevaux composant l'arrivée possèdent de belles cotes, les rapports seront intéressants.

En Champ Réduit dans une course « ouverte », n'hésitez pas à inclure dans votre sélection des chevaux de seconde chance voire même certains outsiders. Cette technique de jeu tentera les joueurs recherchant les rapports trio jusqu'à 100/1.

Pour chercher les très gros rapports la solution du jeu combiné s'imposera, mais elle ne sera retenue que par les parieurs recherchant la spéculation.

Comment jouer au Trio avec nos pronostics ?

Le pronostic trio comprend 8 chevaux, pour le jeu en Champ réduit la base est : le 1^{er} cheval du pronostic, les autres chevaux sont à inclure dans le Champ Réduit.

Vous pouvez également jouer avec des méthodes, comme « **TIERCE ECO** » : cette méthode vous permettra de réduire vos enjeux tout en conservant de belles chances de gains.

La Formule Combiné s'adressant aux spéculateurs, nous estimons que ceux-ci sont à même d'accepter un montant de mise assez important pour tenter les gros rapports, nous conseillons le Combiné en 8 chevaux.

GUIDE TECHNIQUE

Le Tiercé

Ce jeu est extrêmement prisé des parieurs dont l'objectif est de trouver les 3 premiers chevaux composant l'arrivée de la course à « Evènement » du jour.

Dans ce jeu intervient la notion d'ordre et c'est là que tout se complique.

En général ces courses sont assez ouvertes, ce qui signifie que beaucoup des participants de la course peuvent faire partie de l'arrivée de façon logique.

Ce qui est très intéressant dans ce type de pari est la notion de l'ordre.

En effet, même si l'arrivée est composée de 3 chevaux ayant des cotes moyennes (de 7/1 à 15/1), le rapport TIERCE ORDRE sera très intéressant comparativement à la mise effectuée. Mais en contrepartie le rapport TIERCE DESORDRE sera vraiment insignifiant, ce qui encourage de nombreux parieurs à miser des solutions multiples comprenant la combinaison de plusieurs chevaux répétée avec des ordres différents. Et cela dans l'objectif de toucher le rapport TIERCE ORDRE.

Cette solution est à notre avis « non-rentable ». Nous approchons le jeu du Tiercé comme le jeu du trio avec toutefois des variantes.

La première chose à définir est sa stratégie et son objectif spéculatif.

Chaque joueur est différent : certains veulent toucher régulièrement en acceptant des rapports moyens, d'autres acceptent de ne toucher qu'une ou deux fois par mois à condition que le rapport soit très élevé.

C'est très facile de déterminer sa stratégie en faveur de l'une ou l'autre solution, mais n'oublions pas que ce n'est ni vous ni nous qui effectuons l'arrivée de la course. Aussi, après de longues analyses nous avons déterminé notre stratégie propre qui est traduite par nos pronostics et que chacun pourra adapter à son ambition.

AVANT TOUT JEU

Déterminez le capital-jeu que vous pouvez attribuer à ce jeu et seulement à ce jeu.

Si ce votre capital-jeu est inférieur à 28 € par course (en prévoyant un écart éventuel de 6 courses) ne vous lancez pas dans ce jeu (28 € = Tiercé mini-jeu en 4 tickets).

Vous ne pourrez en aucune façon dégager du bénéfice et votre argent servira uniquement à rétribuer les parieurs qui ont misés plus (sauf si vous de la chance) dans ce cas dirigez-vous plutôt vers le Jeu Simple).

A chaque course à Evènements, il y a des centaines de milliers de joueurs qui misent de 1 à 8 €, ces parieurs ne gagnent qu'avec la chance (date de naissance, etc...) ou bien s'ils ont les 3 premiers de la course et que se sont des favoris, le rapport ne dépassera que rarement 10 € : il est donc impossible d'obtenir une rentabilité de cette façon. Mais heureusement que ces parieurs sont là et qu'ils engagent leurs paris, car ce sont leurs mises que nous encaissons : c'est cruel mais c'est ainsi et n'oubliez jamais que c'est la base du Jeu.

GUIDE TECHNIQUE

Pour jouer de façon efficace au TIERCE, il est indispensable de jouer une longue (une longue est un ensemble de plusieurs chevaux).

Nous incluons dans cette longue nos outsiders et secondes chances qui à nos yeux ont une possibilité de participer à l'arrivée.

Notre longue est constituée de 12 chevaux, ... c'est bien beau mais jouer 12 chevaux TIERCE coûte trop cher et si nous engageons un gros montant dans chaque TIERCE il n'y a aucune chance que nous soyons bénéficiaires.

Aussi, une fois en possession de notre longue, nous devons déterminer une Super Base afin de pouvoir jouer en appliquant une méthode réductrice d'enjeu comme par exemple « **TIERCE ECO** ».

Pour le jeu du TIERCE, nous conseillons comme base le 2^{ème} cheval du pronostic Tiercé (Super Base) qui est généralement un cheval semi-favori et qui participe souvent à l'arrivée. Vous pouvez également prendre le 1^{er} cheval du pronostic mais il sera moins spéculatif.

Maintenant que vous êtes en possession de la longue et de la base, il ne vous reste plus qu'à établir vos jeux comme « **TIERCE ECO** » vous le conseille.

Suivant votre budget, vous jouerez avec la formule 8, 9, 10, 11 ou 12 chevaux.

Suivant votre niveau de spéculation, vous placerez le cheval de base en 1^{ère}, 2^{ème}, ou 3^{ème} position.

Et la formule du Combiné ?

Pour être raisonnable, cette formule ne doit pas être jouée avec un nombre de chevaux supérieur à 8.

Un grand nombre de parieurs affectionnent cette façon de jouer, il est vrai qu'elle est sécurisante, mais sincèrement nous la trouvons moins rentable que la méthode employant une base car avec le même budget vous pourrez inclure dans votre jeu de gros outsiders possédant des belles cotes. Et si la base spéculative est à l'arrivée accompagnée d'un ou de deux gros outsiders le rapport, même dans le désordre, sera très intéressant et comparativement le jeu en Combiné ne vous offre pas cette solution.

N'oubliez jamais qu'il est impossible d'effectuer une gestion financière sur ce type de jeu, c'est à dire qu'il est impossible de calculer avant le départ de la course quel sera son rapport en cas de victoire de tel cheval avec tel cheval ou tel cheval, aussi en suivant ces conseils, vous éviterez des découverts trop importants et dégagerez logiquement des bénéfices.

GUIDE TECHNIQUE

Le Quarté + et le Quinté +

Au risque de décevoir de nombreux joueurs, nous considérons ces 2 jeux comme des « *Jeux Plaisirs* ».

Nous entendons par « *Jeux Plaisirs* » des jeux offrant la possibilité de toucher de très gros rapports dans la mesure où la chance peut intervenir en votre faveur pour trouver l'ordre exact de l'arrivée.

En effet, ces jeux offrent des rapports très très intéressants, mais uniquement dans la mesure où sur votre ticket vos chevaux figurent dans l'ordre exact d'arrivée. Sinon, vous devrez vous contenter de rapports dans le désordre ou de Bonus étant destinés à amortir le coût de vos mises engagées sur ces types de jeux.

Il est absolument impossible de parler de rentabilité sur une période avec ces 2 types de jeu. Bien sûr vous trouverez toujours des vendeurs de méthodes de détection de chevaux vous annonçant 200%, voire même 1000% de rentabilité sur ces jeux avec leurs méthodes miracles. Mais si vous regardez bien en détail l'analyse des résultats, toute la soit-disant rentabilité est obtenue grâce à un seul gros gain à une date x. Si vous enlevez ce gain, alors votre rentabilité devient nulle. De plus ces méthodes miracles vous imposent généralement des mises importantes sans ce soucier des écarts, faites donc vos calculs et vous verrez que nous avons raison.

Il existe toutefois un moyen d'aider la chance à ces 2 jeux : cela consiste déjà dans le choix des chevaux bien évidemment et dans l'application de méthodes de jeux réductrices d'enjeux. Ces méthodes permettent de tenter le « gros coup » en se couvrant avec les gains « Bonus » et c'est à notre connaissance le seul moyen de jouer efficacement à ces deux jeux.

Pour le Quinté + la méthode en 10 chevaux , une Base Bonus 3 est tout à fait adaptée. Pour tous les joueurs misant de grosses sommes sur le Quarté+, regardez vos résultats passés et vous constaterez qu'avec les mêmes montants de mises vous auriez pu encaisser de très beaux Tiercés et dans ce cas vous pourriez parler de rentabilité.

Ce « *GUIDE TECHNIQUE* » a pour vocation de déclencher chez vous des réflexes de jeu et surtout de vous donner une autre approche des courses.

Nous n'avons nullement la prétention de vous apprendre à jouer car vous savez déjà le faire, mais notre objectif est de vous transmettre des principes et des attitudes découlant de notre expérience de joueurs afin d'augmenter au maximum vos chances de gains.

GUIDE TECHNIQUE

Ce « **GUIDE TECHNIQUE** » ne contient pas de méthodes réductrices de jeu spécifiques, les méthodes évoquées sont déjà en votre possession, leurs applications sont simples et basiques. Leurs simplicités sont telles que même un néophyte peut les appliquer avec succès.

Pour tous les amateurs de méthodes de jeu réductrices plus poussées pour le Jeu Couplé, Tiercé ou Trio, Quarté et Quinté+, nous vous proposons un « **GUIDE DES METHODES** » comportant une compilation de 50 méthodes réductrices d'enjeux avec divers niveaux de sécurité suivant le degré de spéculation recherché et les budgets y étant alloués.

A la différence de tout ce qui a pu vous être proposé à ce jour, ce « **GUIDE DES METHODES** » ne vous est pas proposé à un prix faramineux en vous assurant de décrocher la Lune et d'empocher des Millions d'€uros, nous laissons cela aux fantoches de tous poils, nous préférons vous offrir ce « **GUIDE DES METHODES** » que vous retrouverez en 2^{ème} partie.

Voilà, maintenant que vous avez terminé de lire ce guide, nous espérons que votre vision des courses, et surtout que l'approche de votre façon de jouer et d'engager des mises a changée ou évoluée. Si tel est le cas, cela signifie que nous avons atteint notre objectif en vous transmettant nos réflexions dues à notre expérience dans le domaine des courses. Si malheureusement ce n'est pas le cas, n'hésitez pas à le relire.

En vous souhaitant tous nos vœux de réussite, et surtout de gains dans vos jeux préférés, nous vous disons : **BONNE CHANCE et BON DEPAYEMENT HIPPIQUE !**

Isabelle & Eric BLANC

GUIDE TECHNIQUE

Editeur :

A.V.PRESSE SAS
BP 12 – 18300 SANCERRE
RCS 829 734 714 BOURGES
**** COPYRIGHT ****

Droits d'auteur :

L'ensemble de cet ouvrage de même que son contenu et son organisation, sont protégés par la législation française en vigueur, dont, notamment, les dispositions relatives à la protection juridique des bases de données, au droit de la propriété littéraire et artistique.
Tous droits sont réservés.

Les contenus graphiques et les informations diffusés dans cet ouvrage peuvent être utilisés à des fins seulement non commerciales, à condition de ne pas les modifier, d'en citer l'auteur et la source. La reproduction des études, textes et graphiques de cet ouvrage quel qu'en soit le support est interdit sans notre accord écrit préalable envoyé par courrier recommandé avec accusé de réception par La Poste.

Toute violation des droits précités exposerait un éventuel contrevenant à des poursuites pénales.

Tout contrevenant à ces règles engage sa responsabilité civile et pénale et s'expose aux poursuites devant les tribunaux compétents.

- année 2019 -

www.pronostic-ici-turf.fr

Guide des Méthodes

Isabelle & Eric BLANC

A.V.PRESSE SAS
BP 12 – 18300 SANCERRE
RCS 829 734 714 BOURGES

www.pronostic-ici-turf.fr

SOMMAIRE

	Nombre de Chevaux Joués	Nombre de Base(s)	Prix du Jeu	Page
TIERCE	7	1	15 €	1
TIERCE	8	1	21 €	1
TIERCE	9	1	28 €	2
TIERCE	10	1	36 €	2
TIERCE	11	1	45 €	3
TIERCE	12	1	55 €	3
TIERCE	14	1	78 €	4
TIERCE	13	1	35 €	4
TIERCE	10	1	20 €	5
TIERCE	8	1	12 €	5
TIERCE	12	1	28 €	6
TIERCE	14	1	40 €	6
TIERCE	10	1fixe-1variable	32 €	7
TIERCE	14	1fixe-1variable	64 €	8
TIERCE	18	1fixe-1variable	110 €	9
QUARTE	12	1	214,50 €	10
QUARTE	14	1	371,80 €	11
QUARTE	8	2	19,50 €	12
QUARTE	9	2	27,30 €	12
QUARTE	10	2	36,40 €	13
QUARTE	11	2	46,80 €	13
QUARTE	12	2	58,50 €	14
QUARTE	13	2	71,50 €	14
QUARTE	10	2	20,80 €	15
QUARTE	8	2	11,70 €	15
QUARTE	12	2	21,20 €	16
QUARTE	14	2	45,50 €	16
QUINTE	10	0	40 €	17
QUINTE	8	2	40 €	18
QUINTE	9	2	70 €	19
QUINTE	10	2	112 €	20
QUINTE	11	2	168 €	21
QUINTE	12	2	240 €	22
QUINTE	12	2	72 €	23
QUINTE	14	2	120 €	24
QUINTE	16	2	192 €	25
QUINTE	18	2	300 €	26
QUINTE	12	3	40 €	27
QUINTE	10	3	24 €	27
QUINTE	18	3	112 €	28
QUINTE	16	3	80 €	28
QUINTE	8	2	16 €	29
QUINTE	10	2	36 €	29
COMBINE	8	1	16,60 €	30
COMBINE	8	1	14,90 €	30
COMBINE	8	1	12,60 €	31
COMBINE	9	1	17,60 €	31

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 7

Prix 15€

TIERCE

Vos 7 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G

Tiercé Ordre ou Désordre si la Base A + 2 autres chevaux dans la sélection.

Base

Champs Réduit

A	+	B	+	C	D	E	F	G
	+		+					

Coût du ticket : 5 €

A	+	C	+	D	E	F	G
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	D	+	E	F	G
	+		+			

Coût du ticket : 3 €

A	+	E	+	F	G
	+		+		

Coût du ticket : 2 €

A	+	F	+	G
	+		+	

Coût du ticket : 1 €

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 8

Prix 21€

TIERCE

Vos 8 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H

Tiercé Ordre ou Désordre si la Base A + 2 autres chevaux dans la sélection.

Base

Champs Réduit

A	+	B	+	C	D	E	F	G	H
	+		+						

Coût du ticket : 6 €

A	+	C	+	D	E	F	G	H
	+		+					

Coût du ticket : 5 €

A	+	D	+	E	F	G	H
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	E	+	F	G	H
	+		+			

Coût du ticket : 3 €

A	+	F	+	G	H
	+		+		

Coût du ticket : 2 €

A	+	F	+	H
	+		+	

Coût du ticket : 1 €

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 9

Prix 28 €

TIERCE

Vos 9 Chevaux du pronostic



Tiercé Ordre ou Désordre si la Base A + 2 autres chevaux dans la sélection.

A	B	C	D	E	F	G	H	I

Base		Champs Réduit							
A	B	C	D	E	F	G	H	I	Coût du ticket : 7 €
A	C	D	E	F	G	H	I	Coût du ticket : 6 €	
A	D	E	F	G	H	I	Coût du ticket : 5 €		
A	E	F	G	H	I	Coût du ticket : 4 €			
A	F	G	H	I	Coût du ticket : 3 €				
A	G	H	I	Coût du ticket : 2 €					
A	H	I	Coût du ticket : 1 €						

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 10

Prix 36 €

TIERCE

Vos 10 Chevaux du pronostic



Tiercé Ordre ou Désordre si la Base A + 2 autres chevaux dans la sélection.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

Base		Champs Réduit								
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	Coût du ticket : 8 €
A	C	D	E	F	G	H	I	J	Coût du ticket : 7 €	
A	D	E	F	G	H	I	J	Coût du ticket : 6 €		
A	E	F	G	H	I	J	Coût du ticket : 5 €			
A	F	G	H	I	J	Coût du ticket : 4 €				
A	G	H	I	J	Coût du ticket : 3 €					
A	H	I	J	Coût du ticket : 2 €						
A	I	J	Coût du ticket : 1 €							

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 11

Prix 45€

TIERCE

Vos 11 Chevaux du pronostic 

Tiercé Ordre ou
Désordre si Base A +
2 autres chevaux
dans la sélection

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	

Base		Champs Réduit										
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	Coût du ticket :	9 €
A	C	D	E	F	G	H	I	J	k	Coût du ticket :	8 €	
A	D	E	F	G	H	I	J	k	Coût du ticket :	7 €		
A	E	F	G	H	I	J	k	Coût du ticket :	6 €			
A	F	G	H	I	J	k	Coût du ticket :	5 €				
A	G	H	I	J	k	Coût du ticket :	4 €					
A	H	I	J	k	Coût du ticket :	3 €						
A	I	J	k	Coût du ticket :	2 €							
A	J	k	Coût du ticket :	1 €								

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 12

Prix 55€

TIERCE

Vos 12 Chevaux du pronostic 

Tiercé Ordre ou
Dés. si Base A +
2 autres chevaux
dans la sélection

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	

Base		Champs Réduit											
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	10 €
A	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	9 €	
A	D	E	F	G	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	8 €		
A	E	F	G	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	7 €			
A	F	G	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	6 €				
A	G	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	5 €					
A	H	I	J	k	L	Coût du ticket :	4 €						
A	I	J	k	L	Coût du ticket :	3 €							
A	J	k	L	Coût du ticket :	2 €								
A	K	L	Coût du ticket :	1 €									

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 14

Prix 78 €

TIERCE

Vos 14 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N	

Base

Champs Réduit

A	+	B	+	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N
	+		+												
A	+	C	+	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N	
	+		+												
A	+	D	+	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N		
	+		+												
A	+	E	+	F	G	H	I	J	k	L	M	N			
	+		+												
A	+	F	+	G	H	I	J	k	L	M	N				
	+		+												
A	+	G	+	H	I	J	k	L	M	N					
	+		+												
A	+	H	+	I	J	k	L	M	N						
	+		+												
A	+	I	+	J	k	L	M	N							
	+		+												
A	+	J	+	k	L	M	N								
	+		+												
A	+	K	+	L	M	N									
	+		+												
A	+	L	+	M	N										
	+		+												
A	+	M	+	N											
	+		+												

Tiercé Ordre ou Désordre si la Base A + 2 autres chevaux dans la sélection

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 13

Prix 35€

TIERCE

Vos 13 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M		
						Groupe 2								
						Groupe 1								

Base

Champs Réduit

A	+	B	+	G	H	I	J	k	L	M
	+		+							
A	+	C	+	G	H	I	J	k	L	M
	+		+							
A	+	D	+	G	H	I	J	k	L	M
	+		+							
A	+	E	+	G	H	I	J	k	L	M
	+		+							
A	+	F	+	G	H	I	J	k	L	M
	+		+							

Tiercé Ordre ou Désordre si la Base A + 1 Cheval Groupe 1 + 1 Cheval Groupe 2.

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 10

Prix 20 €

TIERCE

Vos 10 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
Groupe 1					Groupe 2				

Base			Champs Réduit				
A	+	B	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	C	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	D	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	E	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	F	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

* Conditions : La Base à l'arrivée + 1 Cheval du Groupe 1 + 1 cheval du Groupe 2.

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 8

Prix 12 €

TIERCE

Vos 8 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H
Groupe 1				Groupe 2			

Base			Champs Réduit			
A	+	B	+	F	G	H
	+		+			

Coût du ticket : 3 €

A	+	C	+	G	H	I
	+		+			

Coût du ticket : 3 €

A	+	D	+	G	H	I
	+		+			

Coût du ticket : 3 €

A	+	E	+	G	H	I
	+		+			

Coût du ticket : 3 €

* Conditions : La Base à l'arrivée + 1 Cheval du Groupe 1 + 1 cheval du Groupe 2.

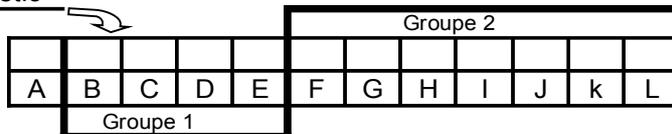
Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 12

Prix 28 €

TIERCE

Vos 12 Chevaux du pronostic



Base			Champs Réduit							
A	+	B	+	F	G	H	I	J	k	L
	+		+							

Coût du ticket : 7 €

A	+	C	+	F	G	H	I	J	k	L
	+		+							

Coût du ticket : 7 €

A	+	D	+	F	G	H	I	J	k	L
	+		+							

Coût du ticket : 7 €

A	+	E	+	F	G	H	I	J	k	L
	+		+							

Coût du ticket : 7 €

* Conditions : La Base à l'arrivée + 1 Cheval du Groupe 1 + 1 cheval du Groupe 2.

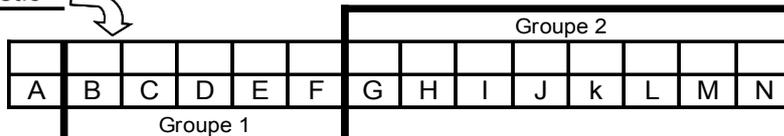
Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 14

Prix 40 €

TIERCE

Vos 14 Chevaux du pronostic



Base			Champs Réduit								
A	+	B	+	G	H	I	J	k	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	C	+	G	H	I	J	k	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	D	+	G	H	I	J	k	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	E	+	G	H	I	J	k	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	F	+	G	H	I	J	k	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

* Conditions : La Base à l'arrivée + 1 Cheval du Groupe 1 + 1 cheval du Groupe 2.

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 10

Prix 32 €

TIERCE

variables

Vos 10 Chevaux du pronostic 

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
Groupe 1					Groupe 2				

Base			Champs Réduit				
A	+	C	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	D	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	E	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

A	+	F	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

B	+	C	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

B	+	D	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

B	+	E	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

B	+	F	+	G	H	I	J
	+		+				

Coût du ticket : 4 €

* Conditions : 1 Base A ou B + 1 cheval du Groupe 1 + 1 cheval du Groupe 2 = TIERCE Ordre ou Désordre

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 14

Prix 64 €

TIERCE

variables

Vos 14 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
Groupe 1						Groupe 2								

Base

Champs Réduit

A	+	C	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	D	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	E	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

A	+	F	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

B	+	C	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

B	+	D	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

B	+	E	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

B	+	F	+	G	H	I	J	K	L	M	N
	+		+								

Coût du ticket : 8 €

* Conditions : 1 Base A ou B + 1 cheval du Groupe 1 + 1 cheval du Groupe 2 = TIERCE Ordre ou Désordre

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 8

Prix 19,50 €

QUARTE

Vos 8 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H

Quarté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 2 autres Chevaux

dans la sélection

Base			Champs Réduit						
A	B	+	C	+	D	E	F	G	H
		+		+					

A	B	+	D	+	E	F	G	H
		+		+				

A	B	+	E	+	F	G	H
		+		+			

A	B	+	F	+	G	H
		+		+		

A	B	+	G	+	H
		+		+	

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 9

Prix 27,30 €

QUARTE

Vos 9 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I

Quarté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 2 autres Chevaux

dans la sélection

Base			Champs Réduit							
A	B	+	C	+	D	E	F	G	H	I
		+		+						

A	B	+	D	+	E	F	G	H	I
		+		+					

A	B	+	E	+	F	G	H	I
		+		+				

A	B	+	F	+	G	H	I
		+		+			

A	B	+	G	+	H	I
		+		+		

A	B	+	H	+	I
		+		+	

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 10

Prix 20,80 €

QUARTE

Vos 10 Chevaux du pronostic



Groupe 1					Groupe 2				
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

Quarté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 cheval Groupe 1

, + 1 cheval Groupe 2

Base

A	B

C

+

+

Champs Réduit

G	H	I	J

Coût du ticket 5,20 €

A	B

D

+

+

G	H	I	J

Coût du ticket 5,20 €

A	B

E

+

+

G	H	I	J

Coût du ticket 5,20 €

A	B

F

+

+

G	H	I	J

Coût du ticket 5,20 €

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 8

Prix 11,70 €

QUARTE

Vos 8 Chevaux du pronostic



Groupe 1				Groupe 2			
A	B	C	D	E	F	G	H

Quarté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 cheval Groupe 1

, + 1 cheval Groupe 2

Base

A	B

C

+

Champs Réduit

F	G	H

Coût du ticket 3,90 €

A	B

D

+

+

F	G	H

Coût du ticket 3,90 €

A	B

E

+

+

F	G	H

Coût du ticket 3,90 €

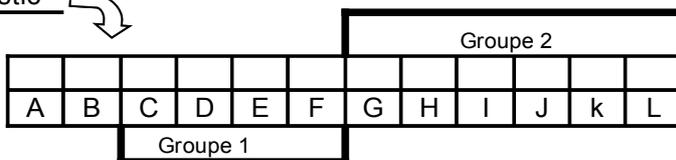
Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 12

Prix 31,20 €

QUARTE

Vos 12 Chevaux du pronostic



Base

A	B

+

C

+

Champs Réduit

G	H	I	J	k	L

Coût du ticket : 7,80 €

A	B

+

D

+

G	H	I	J	k	L

Coût du ticket : 7,80 €

A	B

+

E

+

G	H	I	J	k	L

Coût du ticket : 7,80 €

A	B

+

F

+

G	H	I	J	k	L

Coût du ticket : 7,80 €

* Conditions : Bases : A et B à l'arrivée + 1 Cheval du Groupe 1 + 1 Cheval du Groupe 2.

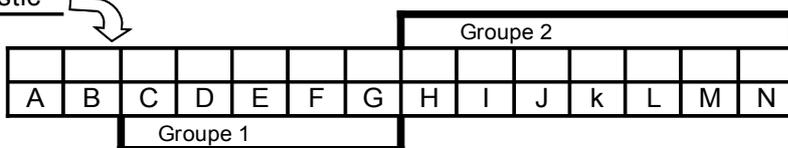
Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 14

Prix 45,50 €

QUARTE

Vos 14 Chevaux du pronostic



Base

A	B

+

C

+

Champs Réduit

H	I	J	K	L	M	N

Coût du ticket : 9,10 €

A	B

+

D

+

H	I	J	K	L	M	N

Coût du ticket : 9,10 €

A	B

+

E

+

H	I	J	K	L	M	N

Coût du ticket : 9,10 €

A	B

+

F

+

H	I	J	K	L	M	N

Coût du ticket : 9,10 €

A	B

+

G

+

H	I	J	K	L	M	N

Coût du ticket : 9,10 €

* Conditions : Bases : A et B à l'arrivée + 1 Cheval du Groupe 1 + 1 Cheval du Groupe 2.

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 8

Prix 40 €

QUINTE

GARANTIE :

Vos 8 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H

Quinté Ordre ou Désordre si

les Bases A+B +

les 3 autres Chevaux

dans la sélection

Base				Champs Réduit						
A	B	+		+		+				
		+	C	+	D	+	E	F	G	H

A	B	+		+		+			
		+	C	+	E	+	F	G	H

A	B	+		+		+	
		+	C	+	G	+	H

A	B	+		+		+			
		+	D	+	E	+	F	G	H

A	B	+		+		+		
		+	D	+	F	+	G	H

A	B	+		+		+	
		+	D	+	G	+	H

A	B	+		+		+		
		+	E	+	F	+	G	H

A	B	+		+		+	
		+	E	+	G	+	H

A	B	+		+		+	
		+	F	+	G	+	H

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 9

Prix 70 €

QUINTE

GARANTIE :
Quinté Ordre ou Désordre si
les Bases A+B +
les 3 autres Chevaux
dans la sélection

Vos 9 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H	I
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Base		Champs Réduit									
A	B	+		+		+					
		+	C	+	D	+	E	F	G	H	I

A	B	+		+		+				
		+	C	+	E	+	F	G	H	I

A	B	+		+		+			
		+	C	+	F	+	G	H	I

A	B	+		+		+		
		+	C	+	G	+	H	I

A	B	+		+		+	
		+	C	+	I	+	J

A	B	+		+		+				
		+	D	+	E	+	F	G	H	I

A	B	+		+		+			
		+	D	+	F	+	G	H	I

A	B	+		+		+		
		+	D	+	G	+	H	I

A	B	+		+		+	
		+	D	+	H	+	I

A	B	+		+		+			
		+	E	+	F	+	G	H	I

A	B	+		+		+		
		+	E	+	G	+	H	I

A	B	+		+		+	
		+	E	+	H	+	I

A	B	+		+		+			
		+	F	+	G	+	H	I	

A	B	+		+		+	
		+	F	+	H	+	I

A	B	+		+		+	
		+	G	+	H	+	I

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 10

Prix 112 €

Vos 10 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

QUINTE

GARANTIE :

Quinté Ordre ou

Désordre si

les Bases A+B +

les 3 autres Chevaux

dans la sélection

Base

Champs Réduit

A	B	+	C	+	D	+	E	F	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	C	+	E	+	F	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	C	+	F	+	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	C	+	G	+	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	C	+	H	+	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	C	+	I	+	J
---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	D	+	E	+	F	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	D	+	F	+	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	D	+	G	+	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	D	+	H	+	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	D	+	I	+	J
---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	E	+	F	+	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	E	+	G	+	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	E	+	H	+	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	E	+	I	+	J
---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	F	+	G	+	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	F	+	H	+	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	F	+	I	+	J
---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	G	+	H	+	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	G	+	I	+	J
---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	+	H	+	I	+	J
---	---	---	---	---	---	---	---

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 11

Prix 168 €

QUINTE
GARANTIE :

Vos 11 Chevaux du pronostic 

Quinté Ordre ou Désordre
si les Bases A+B +
les 3 autres Chevaux
dans la sélection

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	

Base		Champs Réduit											
A	B	+	C	+	D	+	E	F	G	H	I	J	K
A	B	+	C	+	E	+	F	G	H	I	J	K	
A	B	+	C	+	F	+	G	H	I	J	K		
A	B	+	C	+	G	+	H	I	J	K			
A	B	+	C	+	H	+	I	J	K				
A	B	+	C	+	I	+	J	K					
A	B	+	C	+	J	+	K						
A	B	+	D	+	E	+	F	G	H	I	J	K	
A	B	+	D	+	F	+	G	H	I	J	K		
A	B	+	D	+	G	+	H	I	J	K			
A	B	+	D	+	H	+	I	J	K				
A	B	+	D	+	I	+	J	K					
A	B	+	D	+	J	+	K						
A	B	+	E	+	F	+	G	H	I	J	K		
A	B	+	E	+	G	+	H	I	J	K			
A	B	+	E	+	H	+	I	J	K				
A	B	+	E	+	I	+	J	K					
A	B	+	E	+	J	+	K						
A	B	+	F	+	G	+	H	I	J	K			
A	B	+	F	+	H	+	I	J	K				
A	B	+	F	+	I	+	J	K					
A	B	+	F	+	J	+	K						
A	B	+	G	+	H	+	I	J	K				
A	B	+	G	+	I	+	J	K					
A	B	+	G	+	J	+	K						
A	B	+	H	+	I	+	J	K					
A	B	+	H	+	J	+	K						
A	B	+	I	+	J	+	K						

Vos 12 Chevaux du pronostic



Quinté Ordre ou Désordre
si les Bases A+B +
les 3 autres Chevaux
dans la sélection

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	

Base		Champs Réduit											
A B	+	C	+	D	+	E	F	G	H	I	J	K	L
A B	+	C	+	E	+	F	G	H	I	J	K	L	
A B	+	C	+	F	+	G	H	I	J	K	L		
A B	+	C	+	G	+	H	I	J	K	L			
A B	+	C	+	H	+	I	J	K	L				
A B	+	C	+	I	+	J	K	L					
A B	+	C	+	J	+	K	L						
A B	+	C	+	K	+	L							
A B	+	D	+	E	+	F	G	H	I	J	K	L	
A B	+	D	+	F	+	G	H	I	J	K	L		
A B	+	D	+	G	+	H	I	J	K	L			
A B	+	D	+	H	+	I	J	K	L				
A B	+	D	+	I	+	J	K	L					
A B	+	D	+	J	+	K	L						
A B	+	D	+	K	+	L							
A B	+	E	+	F	+	G	H	I	J	K	L		
A B	+	E	+	G	+	H	I	J	K	L			
A B	+	E	+	H	+	I	J	K	L				
A B	+	E	+	I	+	J	K	L					
A B	+	E	+	J	+	K	L						
A B	+	E	+	K	+	L							
A B	+	F	+	G	+	H	I	J	K	L			
A B	+	F	+	H	+	I	J	K	L				
A B	+	F	+	I	+	J	K	L					
A B	+	F	+	J	+	K	L						
A B	+	F	+	K	+	L							
A B	+	G	+	H	+	I	J	K	L				
A B	+	G	+	I	+	J	K	L					
A B	+	G	+	J	+	K	L						
A B	+	G	+	K	+	L							
A B	+	H	+	I	+	J	K	L					
A B	+	H	+	J	+	K	L						
A B	+	H	+	K	+	L							
A B	+	I	+	J	+	K	L						
A B	+	I	+	K	+	L							
A B	+	J	+	K	+	L							

Nbre de Base(s) 2

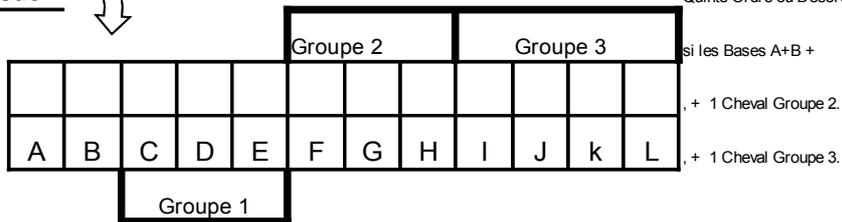
Nbre de Chevaux 12

Prix 72 €

QUINTE

GARANTIE :

Vos 12 Chevaux du pronostic



Base

Champs Réduit

A	B	+	C	+	F	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	C	+	G	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	C	+	H	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	D	+	F	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	D	+	G	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	D	+	H	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	D	+	F	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	D	+	G	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

A	B	+	D	+	H	+	I	J	k	L
		+		+		+				

Coût du ticket : 8 €

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 14

Prix 120 €

QUINTE

GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 Cheval Groupe 1

, + 1 Cheval Groupe 2.

, + 1 Cheval Groupe 3.

Vos 14 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N	
Groupe 1				Groupe 2				Groupe 3						

Base		Champs Réduit																
A	B	+	C	+	F	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	C	+	G	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	C	+	H	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	C	+	I	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	D	+	F	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	D	+	G	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	D	+	H	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	D	+	I	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	E	+	F	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	E	+	G	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	E	+	H	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												
A	B	+	E	+	I	+	J	k	L	M	N							Coût du ticket : 10 €
		+		+		+												

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 16

Prix 192 €

QUINTE

GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 Cheval Groupe 1

, + 1 Cheval Groupe 2.

, + 1 Cheval Groupe 3.

Vos 16 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N	O	P	
Groupe 1						Groupe 2					Groupe 3					

Base		Champs Réduit														Coût du ticket :			
A	B	+	C	+	G	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	C	+	H	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	C	+	I	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	C	+	J	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	D	+	G	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	D	+	H	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	D	+	I	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	D	+	J	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	E	+	G	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	E	+	H	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	E	+	I	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	E	+	J	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	F	+	G	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	F	+	H	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	F	+	I	+	k	L	M	N	O	P							12 €
A	B	+	F	+	J	+	k	L	M	N	O	P							12 €

Nbre de Base(s) 2

Nbre de Chevaux 18

Prix 300 €

QUINTE
GARANTIE :

Vos 18 Chevaux du pronostic

Quinté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 Cheval Groupe 1

+ 1 Cheval Groupe 2.

+ 1 Cheval Groupe 3.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R		
Groupe 1						Groupe 2						Groupe 3							

Base

Champs Réduit

A	B	+	C	+	H	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	C	+	I	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	C	+	J	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	C	+	K	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	C	+	L	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	C	+	M	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	D	+	H	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	D	+	I	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	D	+	J	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	D	+	K	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	D	+	L	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	D	+	M	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	E	+	H	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	E	+	I	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	E	+	J	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	E	+	K	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	E	+	L	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	E	+	M	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	F	+	H	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	F	+	I	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	F	+	J	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	F	+	K	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	F	+	L	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	F	+	M	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	G	+	H	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	G	+	I	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	G	+	J	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	G	+	K	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	G	+	L	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €
A	B	+	G	+	M	+	N	O	P	Q	R	Coût du ticket :	10 €

Nbre de Base(s) **3**

Nbre de Chevaux **12**

Prix **40 €**

QUINTE
GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre
les Bases A+B+ C+
1 Cheval Groupe 1+
1 Cheval Groupe 2.

Vos 12 Chevaux du pronostic 

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L		
								Groupe 1				Groupe 2	

Base				Champs Réduit					
A	B	C	+	D	+				
			+		+	I	J	K	L

Coût du ticket : 8 €

A	B	C	+	E	+				
			+		+	I	J	K	L

Coût du ticket : 8 €

A	B	C	+	F	+				
			+		+	I	J	K	L

Coût du ticket : 8 €

A	B	C	+	G	+				
			+		+	I	J	K	L

Coût du ticket : 8 €

A	B	C	+	H	+				
			+		+	I	J	K	L

Coût du ticket : 8 €

Nbre de Base(s) **3**

Nbre de Chevaux **10**

Prix **24 €**

QUINTE
GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre
si les Bases A+B+ C+
1 Cheval Groupe 1+
1 Cheval Groupe 2.

Vos 10 Chevaux du pronostic 

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
						Groupe 1		Groupe 2	

Base				Champs Réduit				
A	B	C	+	D	+			
			+		+	H	I	J

Coût du ticket : 6 €

A	B	C	+	E	+			
			+		+	H	I	J

Coût du ticket : 6 €

A	B	C	+	F	+			
			+		+	H	I	J

Coût du ticket : 6 €

A	B	C	+	G	+			
			+		+	H	I	J

Coût du ticket : 6 €

Nbre de Base(s) **3**

Nbre de Chevaux **18**

Prix **112€**

QUINTE GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre

si les Bases A+B + C+

1 Cheval Groupe 1+

1 Cheval Groupe 2.

Vos 18 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N	O	P	Q	R	
Groupe 1									Groupe 2									

Base

Champs Réduit

A	B	C	+	D	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	E	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	F	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	G	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	H	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	I	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	J	+													
			+		+	k	L	M	N	O	P	Q	R					

Coût du ticket : 16 €

Nbre de Base(s) **3**

Nbre de Chevaux **16**

Prix **80€**

QUINTE GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre

si les Bases A+B + C+

1 Cheval Groupe 1+

1 Cheval Groupe 2.

Vos 16 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	k	L	M	N	O	P			
Groupe 1								Groupe 2										

Base

Champs Réduit

A	B	C	+	D	+													
			+		+	I	J	k	L	M	N	O	P					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	E	+													
			+		+	I	J	k	L	M	N	O	P					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	F	+													
			+		+	I	J	k	L	M	N	O	P					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	G	+													
			+		+	I	J	k	L	M	N	O	P					

Coût du ticket : 16 €

A	B	C	+	H	+													
			+		+	I	J	k	L	M	N	O	P					

Coût du ticket : 16 €

Nbre de Base(s) **2**

Nbre de Chevaux **10**

Prix **36 €**

QUINTE

Vos 10 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
Groupe 1			Groupe 2			Groupe 3			

GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 Cheval Groupe 1

, + 1 Cheval Groupe 2.

, + 1 Cheval Groupe 3.

Base

A	B	+	C	+	E	+	H	I	J
		+		+		+			

Champs Réduit

Coût du ticket : 6 €

A	B	+	D	+	E	+	H	I	J
		+		+		+			

Coût du ticket : 6 €

A	B	+	C	+	F	+	H	I	J
		+		+		+			

Coût du ticket : 6 €

A	B	+	D	+	F	+	H	I	J
		+		+		+			

Coût du ticket : 6 €

A	B	+	C	+	G	+	H	I	J
		+		+		+			

Coût du ticket : 6 €

A	B	+	D	+	G	+	H	I	J
		+		+		+			

Coût du ticket : 6 €

Nbre de Base(s) **2**

Nbre de Chevaux **8**

Prix **16 €**

QUINTE

Vos 8 Chevaux du pronostic



A	B	C	D	E	F	G	H
Groupe 1		Groupe 2		Groupe 3			

GARANTIE :

Quinté Ordre ou Désordre si les

Bases A+B + 1 Cheval Groupe 1

, + 1 Cheval Groupe 2.

, + 1 Cheval Groupe 3.

Base

A	B	+	C	+	E	+	G	H
		+		+		+		

Champs Réduit

Coût du ticket : 4 €

A	B	+	D	+	E	+	G	H
		+		+		+		

Coût du ticket : 4 €

A	B	+	C	+	F	+	G	H
		+		+		+		

Coût du ticket : 4 €

A	B	+	D	+	F	+	G	H
		+		+		+		

Coût du ticket : 4 €

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 8

Prix 16,60 €

COMBINES

Variable

Vos 8 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H

Tiercé avec champs

Couplé simple placé

Base Champs Réduit

A	+	B	+	G	H

A	+	C	+	G	H

A	+	D	+	C	F	G	H

A	+	E

B	+	E

B	+	D

C	+	F

Quarté simple

A	+	B	+	C	+	F

A	+	D	+	G	+	H

* Conditions : La base A ou B parmi les 3 premiers de l'arrivée + les 2 autres chevaux dans la sélection + 1 SEUL CHEVAL PARMIF G H = 1 ticket gagnant à 100%

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 8

Prix 14,90 €

COMBINES

variable

Vos 8 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H

Tiercé avec champs

Couplé simple placé

Base Champs Réduit

A	+	B	+	E	F

A	+	D	+	E	G

B	+	C	+	F	H

B	+	D	+	F	H

Quarté simple

A	+	B	+	G	+	H

A	+	C	+	F	+	H

B	+	C	+	E	+	G

* Conditions : La base A ou B parmi les 3 premiers de l'arrivée + les 2 autres chevaux dans la sélection + 1 SEUL CHEVAL PARMIE F G H = 1 ticket gagnant à 100%

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 9

Prix 17,60 €

COMBINES

Vos 9 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H	I

Tiercé avec champs

Base		+		+	Champs Réduit		
A			B		D	G	H
A			C		D	G	H
A			D		G	H	I

Quarté simple

A		+	B		+	C		+	I
A			D			G			H

Tiercé simple

A		+	D		+	I
A			G			I
A			H			I

COUPLE PLACE SIMPLE

A		+	E
A			G

* Conditions : La base A parmi les 3 premiers de l'arrivée + les 2 autres chevaux dans la sélection = 1 ticket gagnant à 100%

Nbre de Base(s) 1

Nbre de Chevaux 8

Prix 12,60 €

COMBINES

Vos 8 Chevaux du pronostic

A	B	C	D	E	F	G	H

Tiercé avec champs

Base		+		+	Champs Réduit	
A			B		D	G
A			C		D	G
A			D		G	H

Quarté simple

A		+	B		+	C		+	H
A			B			D			F

Tiercé simple

A		+	G		+	H
A			E			
A			F			

COUPLE PLACE SIMPLE

* Conditions : La base A parmi les 3 premiers de l'arrivée + les 2 autres chevaux dans la sélection = 1 ticket gagnant à 100%

GUIDE DES METHODES

Editeur :

A.V.PRESSE SAS
BP 12 -18300 SANCERRE
RCS 829 734 714 BOURGES

**** COPYRIGHT ****

Droits d'auteur :

L'ensemble de cet ouvrage de même que son contenu et son organisation, sont protégés par la législation française en vigueur, dont, notamment, les dispositions relatives à la protection juridique des bases de données, au droit de la propriété littéraire et artistique.
Tous droits sont réservés.

Les contenus graphiques et les informations diffusés dans cet ouvrage peuvent être utilisés à des fins seulement non commerciales, à condition de ne pas les modifier, d'en citer l'auteur et la source. La reproduction des études, textes et graphiques de cet ouvrage quel qu'en soit le support est interdit sans notre accord écrit préalable envoyé par courrier recommandé avec accusé de réception par La Poste.

Toute violation des droits précités exposerait un éventuel contrevenant à des poursuites pénales.

Tout contrevenant à ces règles engage sa responsabilité civile et pénale et s'expose aux poursuites devant les tribunaux compétant.

- Année 2019 -

www.pronostic-ici-turf.fr

Méthode « Tiercé Eco »

8 chevaux = 21 €

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

1er Cheval		2ème Cheval		Chevaux de complément en champ-réduit	
A	+	B	+	C - D - E - F - G - H	6
A	+	C	+	D - E - F - G - H	5
A	+	D	+	E - F - G - H	4
A	+	E	+	F - G - H	3
A	+	F	+	G - H	2
A	+	G	+	H	1
Coût Total					21

9 chevaux = 28 € Tous les tickets de la formule 8 chevaux plus les tickets suivants :

A	B	C	D	E	F	G	H	I
---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	I
A	C	I
A	D	I
A	E	I

A	F	I
A	G	I
A	H	I

Coût total 21 € de la formule 8 chevaux
plus 7 € (les 7 tickets à 1 €)

COÛT TOTAL 28 €

10 chevaux = 36 € Tous les tickets de la formule 9 chevaux plus les tickets suivants :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	J
A	C	J
A	D	J
A	E	J

A	F	J
A	G	J
A	H	J
A	I	J

Coût total 28 € de la formule 9 chevaux
plus 8 € (les 8 tickets à 1 €)

COÛT TOTAL 36 €

11 chevaux = 45 € Tous les tickets de la formule 10 chevaux plus les tickets suivants :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	K
A	C	K
A	D	K
A	E	K

A	F	K
A	G	K
A	H	K
A	I	K
A	J	K

Coût total 36 € de la formule 10 chevaux
plus 9 € (les 9 tickets à 1 €)

COÛT TOTAL 45 €

12 chevaux = 55 € Tous les tickets de la formule 11 chevaux plus les tickets suivants :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A	B	L
A	C	L
A	D	L
A	E	L
A	K	L

A	F	L
A	G	L
A	H	L
A	I	L
A	J	L

Coût total 45 € de la formule 11 chevaux
plus 10 € (les 10 tickets à 1 €)

COÛT TOTAL 55 €

Garantie : Si le cheval A plus 2 autres chevaux de votre sélection (n'importe lesquels) font l'arrivée du TIERCE, vous touchez obligatoirement un rapport TIERCE ORDRE ou DESORDRE

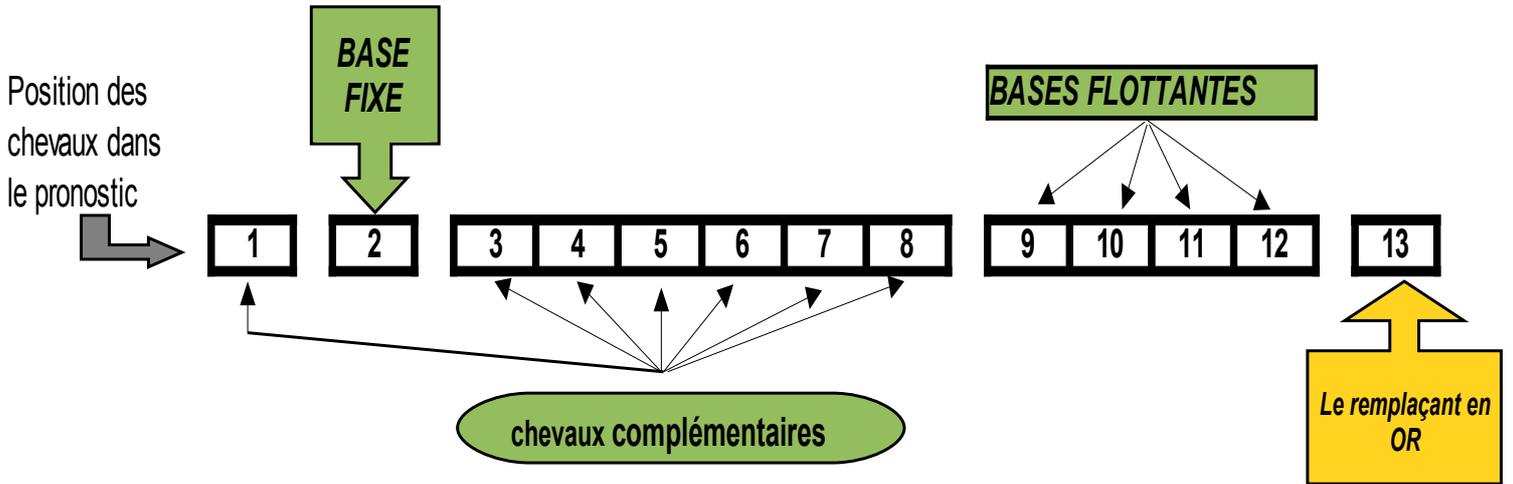
GARANTIE à 100 %

Le cheval A correspond au 2ème cheval du pronostic - en incluant le remplaçant le coût est de 66 €

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet

TIERCE avec HYPER-REDUCTION

"ça marche vraiment, et c'est vraiment économique"



TICKET n° 1

1ère ligne de votre ticket :	2
2ème ligne de votre ticket :	1-3-4-5-6-7-8-10-11-12-13
3ème ligne de votre ticket :	9
	11 €

TICKET n°2

1ère ligne de votre ticket :	2
2ème ligne de votre ticket :	1-3-4-5-6-7-8-9-11-12-13
3ème ligne de votre ticket :	10
	11 €

TICKET n° 3

1ère ligne de votre ticket :	2
2ème ligne de votre ticket :	1-3-4-5-6-7-8-10-9-12-13
3ème ligne de votre ticket :	11
	11 €

TICKET n°4

1ère ligne de votre ticket :	2
2ème ligne de votre ticket :	1-3-4-6-5-7-8-9-10-11-13
3ème ligne de votre ticket :	12
	11 €

Le coût total de cette combinaison est de 44 € (moins cher qu'un combiné 8 chevaux).

Les plus qui font vraiment plaisir ?? Quand 2 chevaux du Tiercé figurent parmi les bases flottantes, vous encaissez 2 Tiercés.

Si vous ne disposez pas de cette somme, vous pouvez réduire l'étendue du champ réduit en éliminant les bases flottantes du champ.

Pour 1 € seulement de différence, incluez toujours le remplaçant dans votre champ car il vaut vraiment de l'Or.

PS : Pour respecter l'ordre du pronostic vous devez faire 4 tickets unitaires : 1 + 2 + 9 puis 1 + 2 + 10 puis 1 + 2 + 11 enfin 1 + 2 + 12

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet :

www.pronostic-ici-turf.fr

Jeu Simple 2000

Nous avons élaboré cette montante en nous imposant le cahier de charges suivant :

- ① **Résister** à un écart illimité
- ① **Conforter** le découvert en cours de partie sur les gains placés
- ② **Fermeture** imposée si perte totale inférieure à $\frac{1}{2}$ mise
- ③ **Gestion** la plus simplifiée possible
- ④ **Exploitation** des écarts moyens et extrêmes déjà enregistrés

Le Principe des Mises

basé sur 15 €, chacun peut l'adapter suivant son budget :

1^{er} Jour :

5 € gagnant + 10 € Placé

Si perte,



2^{ème} jour :

20 % de la perte cumulée en Gagnant + 70 % de la perte cumulée en Placé,

Si perte,



3^{ème} jour :

idem que le 2^{ème} jour, jusqu'à l'obtention d'un bénéfice, ou fermeture de la partie ou neutralisation de la partie.

Les critères très importants :

Pour résister à un fort écart éventuel nous n'avons pas trouvé mieux que de neutraliser une partie et d'attendre que la mauvaise période soit passée tout simplement.

Voici les impératifs :



Dès que la montante vous demande de miser plus de 20 mises Gagnantes la partie est neutralisée

(donc on ne mise pas) et ce jusqu'à ce que l'écart soit brisé par un Coup Gagnant. Tant qu'aucun

coup Gagnant n'est enregistré, la partie est neutralisée.



Quant un Coup Gagnant est enregistré, nous attendons un écart de 1, donc le lendemain

du Coup Gagnant on ne joue pas. Le 2^{ème} jour nous redémarrons notre partie comme si elle ne s'était pas arrêtée mais on divise par 2 les mises déterminées par la montante (afin de limiter au maximum l'emballement des mises) et ce jusqu'à l'obtention d'un bénéfice ou d'une fermeture de partie (avec $\frac{1}{2}$ mise maximum de perte).

Une partie est fermée dans 2 cas :

1°) Obtention d'un bénéfice

2°) Cumul Pertes inférieur ou égal à $\frac{1}{2}$ mise.

Cette gestion permet de résister à un écart important puisqu'en période d'écart important la partie est neutralisée.

Cette gestion ne rapportera jamais autant que la Génious Classique, mais elle est plus sécurisante.

Quarté Evolution - 1ère Formule

2 CHEVAUX de BASE

CHAMP-REDUIT

DERNIER CHEVAL

MISE

1ère ligne du ticket	2ème ligne du ticket	3ème ligne du ticket	4ème ligne du ticket	prix du ticket
9 2	10 2	5 6 7 8 13	1	6,50 €
11 2	12 2	5 6 7 8 13	1	6,50 €
3 9	3 10	5 6 7 8 13	1	6,50 €
3 11	3 12	5 6 7 8 13	1	6,50 €
3 9	3 10	5 6 7 8 13	2	€
3 11	3 12	5 6 7 8 13	2	6,50 €
3 11	3 12	5 6 7 8 13	2	6,50 €
3 12	3 9	5 6 7 8 13	2	6,50 €
3 12	3 10	5 6 7 8 13	2	€
3 12	3 11	5 6 7 8 13	2	6,50 €
3 12	3 12	5 6 7 8 13	2	6,50 €
4 2	4 2	5 6 7 8 13	9	6,50 €
4 2	4 2	5 6 7 8 13	10	6,50 €
4 2	4 2	5 6 7 8 13	11	6,50 €
4 2	4 2	5 6 7 8 13	12	6,50 €
Un jeu de 2/4 combiné : 9 - 10 - 11 (facultatif)				9 €
				87 €

Les numéros indiquent la place du cheval dans le Pronostic

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet :

QUARTE ECO 12 CHEVAUX

42,90 €

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1					X	X	X	X	X	X	X	X
2				X		X	X	X	X	X	X	X
3			X			X	X	X	X	X	X	X
4		X				X	X	X	X	X	X	X
5				X	X		X	X	X	X	X	X
6			X		X		X	X	X	X	X	X
7		X			X		X	X	X	X	X	X
8				X	X	X		X	X	X	X	X
9				X	X	X	X		X	X	X	X
10			X	X	X	X			X	X	X	X
11		X		X	X	X			X	X	X	X
12		X	X				X	X	X	X	X	X
13		X	X			X		X	X	X	X	X
14		X	X	X				X	X	X	X	X
15		X	X		X			X	X	X	X	X
16		X	X		X		X		X	X	X	X
17		X	X	X			X		X	X	X	X
18		X	X		X	X			X	X	X	X
19			X	X	X	X	X	X			X	X
20			X	X	X	X	X	X	X	X		
21		X		X	X	X	X	X		X		X
22		X		X	X	X	X	X	X		X	
23		X	X		X	X	X	X		X	X	
24		X	X		X	X	X	X	X			X
25		X	X	X			X	X		X	X	X
26		X	X	X			X	X	X		X	X
27		X	X	X		X		X	X	X		X
28		X	X		X	X		X	X		X	X
29		X	X	X		X	X		X	X	X	
30		X	X	X	X				X	X	X	X
31		X	X	X	X		X		X	X		X
32		X	X	X	X	X				X	X	X
33		X	X	X	X	X			X		X	X

Ce système permet de jouer 12 chevaux avec le cheval de base "A".

Conditions : Le cheval "A" doit figurer parmi les 3 premiers de la course
 Les 2 autres chevaux formant le Tiercé doivent faire partie de votre sélection.
 Dans ce cas, vous avez à 80 % au minimum **1 Bonus** sans exclure le rapport Quarté Ordre ou Désordre.

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet :

QUINTE + ECO

12 Chevaux - Base A ou B

46 € SEULEMENT

Si le cheval A ou B arrive parmi les 3 premiers de la course et que les 2 autres figurent dans votre sélection, vous encaissez à 95 % au minimum un Bonus 3
Si les 4ème et 5ème figurent en plus dans votre sélection, vous pouvez toucher sans garantie un Bonus 4 ou un Quinté +.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	X		X		X	X	X			X	X
	X	X	X	X	X	X				X	
X			X	X	X		X	X		X	
				X	X	X	X	X	X	X	
X		X		X		X		X	X		X
		X		X	X	X		X		X	X
X		X	X			X	X		X	X	
	X			X	X	X	X		X		X
	X	X	X	X					X	X	X
			X	X			X	X	X	X	X
X			X	X	X				X	X	X
	X	X	X				X	X	X	X	
	X	X	X		X	X	X	X			
		X	X		X	X	X		X		X
X		X	X			X		X		X	X
			X	X	X	X	X	X	X		
X			X	X	X		X	X			X
	X		X		X	X		X	X		X
X		X	X	X	X			X		X	
	X	X					X	X	X	X	X
X					X		X	X	X	X	X
	X	X	X	X			X	X			X
X		X		X		X	X			X	X

Niveau de garantie : Bonus 3 à 95 %

Chaque ligne correspond à un Ticket à 2 €

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet :

www.pronostic-ici-turf.fr

QUINTE + OPTI

50 €

VERSION CLASSIQUE

1er JEU à 26 €

1	2	3	4	5
1	3	7	9	11
1	2	6	11	12
1	2	4	10	11
1	5	9	10	12
1	2	4	8	9
1	2	7	10	13
1	2	6	9	13
1	5	8	11	13
1	3	6	8	10
1	2	7	8	12
1	3	4	12	13
1	4	5	6	7

2ème JEU à 24 €

2	3	7	9	11
2	1	6	11	12
2	1	4	10	11
2	5	9	10	12
2	1	4	8	9
2	1	7	10	13
2	1	6	9	13
2	5	8	11	13
2	3	6	8	10
2	1	7	8	12
2	3	4	12	13
2	4	5	6	7

116 €

AJOUT POUR VERSION COMPLETE

2	1	3	4	5
2	4	5	6	11
2	4	8	9	11
2	1	7	8	13
2	1	5	8	11
2	1	5	7	12
2	3	7	8	12
2	7	10	12	13
2	1	9	11	12
2	4	6	7	13
2	1	6	10	12
2	1	3	8	9
2	1	4	7	11
2	3	5	11	13
2	1	6	11	13
2	1	3	12	13
2	4	5	9	10
2	3	4	11	12
2	5	7	9	13
2	1	3	6	7
2	7	8	10	11
2	3	6	8	11
2	8	9	10	13
2	3	5	7	9
2	6	9	12	13
2	1	4	6	8
2	1	7	9	10
2	1	4	10	12
2	3	4	6	9

2	5	6	7	10
2	3	7	11	13
2	3	5	6	12
2	3	5	8	10
2	5	8	9	12
2	5	6	8	13
2	3	9	11	13
2	8	11	12	13
2	1	4	9	13
2	6	7	8	9
2	4	5	7	8
2	1	3	10	11
2	6	9	10	11
2	5	10	11	12
2	3	4	8	13
2	3	6	10	13
2	4	7	9	12
2	3	9	10	12
2	1	8	10	12
2	4	5	12	13
2	1	5	10	13
2	4	6	8	12
2	1	5	6	9
2	4	6	8	12
2	3	4	7	10
2	6	7	11	12
2	5	7	9	11
2	4	10	11	13
2	4	6	8	10

Les numéros correspondent à la place du cheval dans le pronostic.

Chaque ligne correspond à 1 ticket unitaire à 2 €.

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet :

MULTI

Le MULTI en 6

Les conditions : les chevaux : 1 + 2 + 1 base flottante parmi les 4 premiers et le 4ème parmi les autres chevaux

Ticket	1	1	2	9	10	11	12
Ticket	2	1	2	9	3	4	5
Ticket	3	1	2	9	6	7	8
Ticket	4	1	2	10	3	4	5
Ticket	5	1	2	10	6	7	8
Ticket	6	1	2	11	3	4	5
Ticket	7	1	2	11	6	7	8
Ticket	8	1	2	12	3	4	5
Ticket	9	1	2	12	6	7	8

Les conditions : les chevaux : 2 + 3 + 1 base flottante parmi les 4 premiers et le 4ème parmi les autres chevaux

Ticket	1	1	3	9	10	11	12
Ticket	2	1	3	9	1	4	5
Ticket	3	1	3	9	6	7	8
Ticket	4	1	3	10	1	4	5
Ticket	5	1	3	10	6	7	8
Ticket	6	1	3	11	1	4	5
Ticket	7	1	3	11	6	7	8
Ticket	8	1	3	12	1	4	5
Ticket	9	1	3	12	6	7	8

Le MULTI en 5

Les conditions : les chevaux : 1 + 2 + 1 base flottante parmi les 4 premiers et le 4ème parmi les autres chevaux

Ticket	1	1	2	9	10	11
Ticket	2	1	2	9	12	3
Ticket	3	1	2	9	4	5
Ticket	4	1	2	9	6	7
Ticket	5	1	2	9	10	8
Ticket	6	1	2	10	12	3
Ticket	7	1	2	10	4	5
Ticket	8	1	2	10	6	7
Ticket	9	1	2	10	9	8
Ticket	10	1	2	11	12	3
Ticket	11	1	2	11	4	5
Ticket	12	1	2	11	6	7
Ticket	13	1	2	11	9	8
Ticket	14	1	2	12	9	10
Ticket	15	1	2	12	11	3
Ticket	16	1	2	12	4	5
Ticket	17	1	2	12	6	7
Ticket	18	1	2	12	9	8

Pour le même jeu mais avec les bases 2 et 3 imposées, il suffit de remplacer tous les 1 par le 3 et tous les 3 par le 1

Les chiffres correspondent à la place de chaque cheval dans le pronostic.

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet :

SPECIAL MULTI

Méthode MULTI 6 avec 2 bases en 10 chevaux

6 tickets unitaires à jouer

1	2	3	4	5	6
1	2	3	7	8	9
1	2	4	5	7	10
1	2	6	8	9	10
1	2	4	5	8	9
1	2	3	6	7	10

garantie 100% si les bases 1 et 2 sont parmi les 4 premiers de l'arrivée et si 2 chevaux de la sélection sont parmi les 4 premiers de l'arrivée

Méthode MULTI 6 avec 2 bases en 12 chevaux

9 tickets unitaires à jouer

1	2	3	4	5	6
1	2	3	7	8	9
1	2	3	10	11	12
1	2	4	5	7	10
1	2	4	5	8	11
1	2	4	5	9	12
1	2	6	7	8	12
1	2	6	9	10	11
1	2	7	8	10	11

garantie 100% si les 2 bases sont parmi les 4 premiers de l'arrivée et si 2 chevaux de la sélection sont parmi les 4 premiers de l'arrivée

Méthode MULTI 7 avec 1 base en 10 chevaux

9 tickets unitaires à jouer

1	2	3	4	5	6	7
1	2	3	4	8	9	10
1	6	5	7	8	9	10
1	2	3	5	6	8	9
1	2	4	5	7	8	10
1	3	4	6	7	9	10
1	2	3	4	5	6	10
1	2	3	4	5	7	9
1	2	3	4	6	7	8

garantie 100% si la base est parmi les 4 premiers de l'arrivée et si 3 chevaux de la sélection sont parmi les 4 premiers de l'arrivée

Méthode MULTI 7 avec 1 base en 12 chevaux

15 tickets unitaires à jouer

1	2	3	4	5	6	7
1	2	3	8	9	10	11
1	4	5	6	8	9	12
1	2	4	7	10	11	12
1	3	5	6	10	11	12
1	2	3	7	8	9	12
1	4	5	7	8	9	10
1	2	4	5	6	8	11
1	3	4	6	7	9	11
1	2	5	6	9	10	12
1	3	4	6	7	8	10
1	5	7	8	9	11	12
1	2	3	4	5	8	9
1	2	3	4	6	7	12
1	2	3	4	8	10	12

garantie 100% si la base est parmi les 4 premiers de l'arrivée et si 3 chevaux de la sélection sont parmi les 4 premiers de l'arrivée

Méthode MULTI 5 avec 2 bases en 12 chevaux

18 tickets unitaires à jouer

1	2	3	4	5
1	2	3	6	7
1	2	3	8	9
1	2	3	10	11
1	2	4	6	8
1	2	4	7	9
1	2	4	10	12
1	2	5	6	9
1	2	5	7	8
1	2	5	11	12
1	2	3	6	12
1	2	4	6	11
1	2	5	6	10
1	2	7	8	10
1	2	7	8	11
1	2	7	8	12
1	2	9	10	11
1	2	3	9	12

garantie 100% si les 2 bases sont parmi les 4 premiers de l'arrivée et si 2 chevaux de la sélection sont parmi les 4 premiers de l'arrivée

Méthode MULTI 5 avec 2 bases en 10 chevaux

11 tickets unitaires à jouer

1	2	3	4	5
1	2	3	6	7
1	2	3	8	9
1	2	4	6	8
1	2	4	7	9
1	2	5	6	9
1	2	5	7	8
1	2	3	4	10
1	2	5	6	10
1	2	7	8	10
1	2	3	9	10

garantie 100% si les 2 bases sont parmi les 4 premiers de l'arrivée et si 2 chevaux de la sélection sont parmi les 4 premiers de l'arrivée

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet:

" GENIOUS "

Méthode pour le Jeu Simple Gagnant

Ce système de jeu est destiné à jouer au Jeu Simple Gagnant. Il permet de se constituer une cagnotte si vous l'appliquez régulièrement. Appliquez-le sur le cheval du jour que nous vous indiquons chaque jour. Pour obtenir une efficacité maximum, vous devez connaître la cote du cheval pour déterminer votre mise.

Beaucoup de joueurs utilisent une progression dite "La Doublette", ce qui signifie que suite à une mise perdante, ils doublent la mise suivante, et ainsi de suite.

ATTENTION : N'employez cette technique que si vous êtes déjà riche, sinon après plusieurs pertes consécutives vous ne pourrez jamais vous rembourser et encore moins dégager un bénéfice.

Pour obtenir des bénéfices de façon certaine, jouez suivant la progression mathématique suivante, en l'appliquant chaque jour, vous réaliserez de véritables bénéfices de façon régulière.

Comment jouer avec " GENIOUS "

Le 1er jour, déterminez votre mise de base (à partir de 1,5€) à jouer en Simple Gagnant.

Le 2ème jour et les suivants, vous déterminez le montant de votre mise en fonction de la cote probable du cheval et du cumul de vos pertes arrêté au jour précédent.

Dès qu'un cheval arrive gagnant, vous recommencez à jouer avec votre mise de base.

Quant un cheval arrive perdant, inscrivez votre mise dans la colonne "cumul des pertes", au jeu suivant multipliez le montant "cumul des pertes" par le coefficient correspondant à la cote probable du cheval pour obtenir le montant de votre mise. Si vous ne jouez pas en temps de réel, appliquez un coefficient fixe sur une cote théorique.

Exemple d'application sur plusieurs jours avec mise de base de 30 €

Cote probable	Coef.	Mise	Rapport	Gain mise déduite	Cumul Pertes	SOLDE
2/1	-	30 €	-	0 €	30 €	- 30 €
3/1	0,52	15 €	-	0 €	45 €	- 45 €
2,5/1	0,65	30 €	3,50 €	75 €	-	+ 30 €
5/1	-	30 €	-	0 €	30 €	0 €
4/1	0,40	12 €	5 €	48 €	-	+ 48 €
3/1	-	30 €	4 €	90 €	-	+ 138 €
2/1	-	30 €	-	0 €	30 €	+ 108 €
6/1	0,27	7 €	-	0 €	37 €	+ 101 €
3/1	0,52	19 €	-	0 €	56 €	+ 82 €
2/1	0,77	44 €	3 €	88 €	-	+ 170 €
4/1	-	30 €	5 €	120 €	-	+ 290 €
3/1	-	30 €	-	0 €	30 €	+ 260 €
5/1	0,30	9 €	-	0 €	39 €	+ 251 €
4/1	0,40	15 €	-	0 €	54 €	+ 236 €
2/1	0,77	42 €	-	0 €	96 €	+ 194 €
3/1	0,52	50 €	4 €	150 €	-	+ 344 €
2,5/1	-	30 €	3,50 €	75 €	-	+ 419 €

On arrondi les mises, exemple : cumul pertes = 30 € coef. = 0,52 nous devrions jouer : $30 \times 0,52 = 15,60 \text{ €}$ nous jouons en réalité 15 €

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet:

www.pronostic-ici-turf.fr

**Tableau : Cote & Coefficient
pour déterminer la mise**

Cote probable du cheval à jouer	Multipliez votre cumul des pertes par ce coefficient
1/1	1,55
1,2/1	1,29
1,4/1	1,10
1,60/1	0,96
1,80/1	0,85
2/1	0,77
2,5/1	0,65
3/1	0,52
4/1	0,40
5/1	0,30
6/1	0,27
7/1	0,22
8/1	0,20
9/1	0,18
10/1	0,15
12/1	0,14
14/1	0,12
16/1	0,10
18/1	0,09
20/1	0,08

Exemple d'application sur plusieurs jours avec mise de base de 7 €

Cote probable	Coef.	Mise	Rapport	Gain mise déduite	Cumul Pertes	SOLDE
2/1	-	7 €	-	0 €	7 €	- 7 €
3/1	0,52	4 €	-	0 €	11 €	- 11 €
2,5/1	0,65	7 €	3,50 €	17,50 €	-	+ 6,50 €
5/1	-	7 €	-	0 €	7 €	- 0,50 €
4/1	0,40	3 €	5 €	12 €	-	+ 12,50 €
3/1	-	7 €	4 €	21 €	-	+ 33,50 €
2/1	-	7 €	-	0 €	7 €	+ 26,50 €
6/1	0,27	1 €	-	0 €	8 €	+ 25,50 €
3/1	0,52	4 €	-	0 €	12 €	+ 21,50 €
2/1	0,77	10 €	3 €	20 €	-	+ 41,50 €
4/1	-	7 €	5 €	28 €	-	+ 69,50 €
3/1	-	7 €	-	0 €	7 €	+ 62,50 €
5/1	0,30	3 €	-	0 €	10 €	+ 59,50 €
4/1	0,40	4 €	-	0 €	14 €	+ 55,50 €
2/1	0,77	12 €	-	0 €	26 €	+ 43,50 €
3/1	0,52	13 €	4 €	39 €	-	+ 82,50 €
2,5/1	-	7 €	3,50 €	17,50 €	-	+ 100 €

**On constate qu'avec des mises minimum,
même en accumulant plusieurs pertes de suite,
vous ressortirez toujours gagnant et avec du bénéfice. C'est infaillible.**

Réducteur dynamique de mises, disponible gratuitement, sur le site internet

www.pronostic-ici-turf.fr